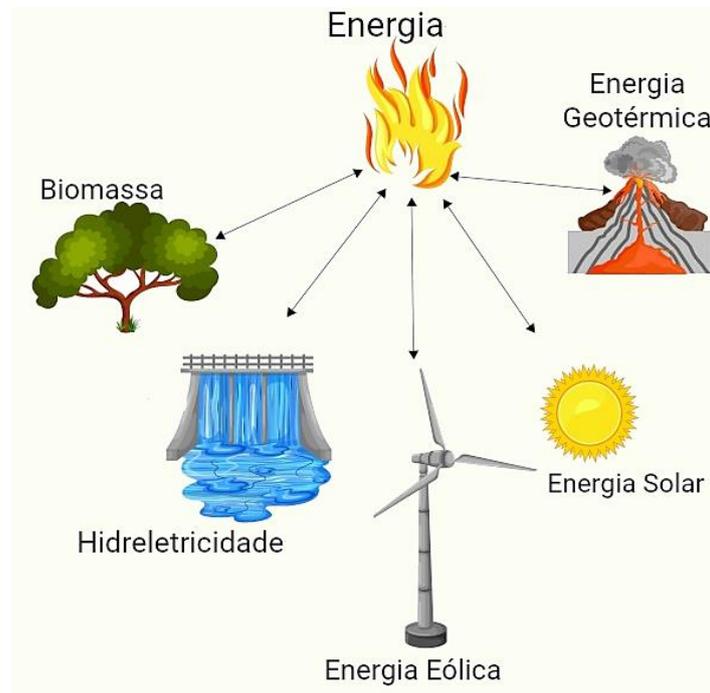


FONTES DE ENERGIA NO BRASIL

A imagem ao lado representa as principais fontes de energia renovável.



Com base na imagem relacione a primeira coluna de acordo com a segunda:

- (1) Energia eólica () erupções vulcânicas
- (2) Energia solar () ventos
- (3) Energia geotérmica () sol

ENERGIAS LIMPAS

ENERGIA LIMPA É AQUELA QUE NÃO PREJUDICA OU POLUI O AMBIENTE. O PETRÓLEO E O CARVÃO, POR EXEMPLO, PRODUZEM ENERGIA, PORÉM POLUEM MUITO O AMBIENTE.

A ENERGIA ELÉTRICA É UMA FORMA DE ENERGIA LIMPA, EMBORA AS CONSTRUÇÕES DAS USINAS HIDRELÉTRICAS CAUSEM IMPACTOS AMBIENTAIS. O ALAGAMENTO DE TERRAS FÉRTIS, A MUDANÇA DO HÁBITAT DE ANIMAIS SÃO ALGUNS DESSES IMPACTOS.

OUTROS EXEMPLOS DE ENERGIA LIMPA SÃO A ENERGIA SOLAR E A ENERGIA EÓLICA.

A ENERGIA SOLAR É PRODUZIDA PELA LUZ DO SOL.

A ENERGIA EÓLICA É PROVENIENTE DO VENTO. ESSA UMA DAS PRIMEIRAS FONTES DE ENERGIA USADAS PELA HUMANIDADE.



Pesquise e complete o quadro abaixo:

Tipos de energia	Definição
Solar	
Eólica	
Hidrelétrica	

ENSINO RELIGIOSO - 1 aula

Assista a Aula paran - Aula 15: <https://www.youtube.com/watch?v=Ro4ymVtOBgc>

CONHECER PARA RESPEITAR: Esse  o objetivo mximo do ensino religioso.

Muita gente acredita que quando no conhecemos alguma coisa (uma cultura, um povo, uma religio) acabamos desenvolvendo preconceito, que acaba gerando a intolerncia. Isso acontece por falta de conhecimento (gera medo daquilo que  diferente). Mas quando vamos conhecendo, aprendemos que todas as culturas tm elementos lindos e que a riqueza est justamente nessa diferena, por isso, precisamos conhecer para respeitar.

O QUE  SER CRISTO? Aquele que declara sua f em Cristo. Que age de acordo com os princpios do Cristianismo. Dentro do Cristianismo ns temos algumas denominaes e doutrinas diferentes. Vamos conhecer algumas delas:

CATOLICISMO: o conjunto dos preceitos e dogmas de f dos Cristos, em especial, os da Igreja Catlica Romana, que reconhecem na figura do Papa seu Lder Espiritual.

PROTESTANTISMO: movimento religioso de separao das Igrejas Crists ocidentais da Igreja Catlica durante a reforma do sculo XVI. Momento muito importante da histria do mundo. A separao das igrejas (Catlica e Luterana) deu origem a muitas outras igrejas: Presbiteriana, Batista, Adventista, e muitas outras.

EVANGLICOS: relativo ou pertencente a determinados grupos religiosos e igrejas, desenvolvidos fora do protestantismo tradicional.

Dentro de cada doutrina crist, tmbm temos a preocupao com a ancestralidade e com a transmisso de ensinamentos e valores.

- **Atravs do que aprendemos hoje, resolva o caa palavras utilizando lpis colorido para destacar cada uma delas.** As palavras esto escondidas na horizontal, vertical e diagonal, com palavras ao contrrio:

CONHECER PARA RESPEITAR

CATOLICISMO – CULTURA – EVANGÉLICOS – PROTESTANTISMO CONHECIMENTO
DIFERENÇA – INTOLERÂNCIA – RELIGIÃO – CRISTÃO -DOCTRINA – PRECONCEITO -
RESPEITO

A T S E A I P A T L D N I D E L N N
S A N I R T U O D E I T A I H H T S
E A E R O Ã I G I L E R B F N E H I
H N S O I Y H O T I E P S E R E E Y
W O V S O T I E C N O C E R P L O S
C R I S T Ã O T N E M I C E H N O C
E R O A N I N T O L E R Â N C I A D
F P C A T O L I C I S M O Ç U S I N
K O O A E O G W I H H O D A A H L J
A S T G R E V A N G É L I C O S L E
H P R O T E S T A N T I S M O M N E
Y E C A R U T L U C C H E O O E G H

EDUCAÇÃO FÍSICA 2 aulas

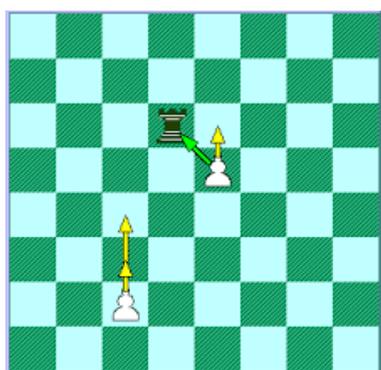
O Tabuleiro de xadrez

O tabuleiro de xadrez possui 64 casas, divididas em 8 fileiras horizontais elas numeram o tabuleiro de (1 a 8) e 8 colunas que dividem o tabuleiro na vertical através das siglas(a até h). No jogo de xadrez profissional toda jogada precisa ser anotada para que a partida fique registrada, também as peças brancas iniciam o jogo sempre nas fileiras 1 e 2.

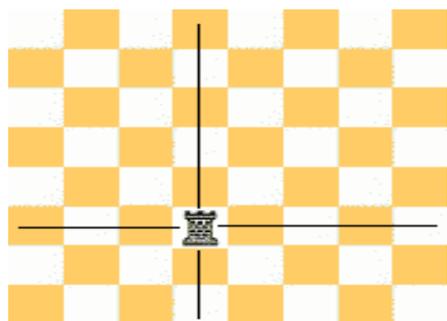
Posição inicial das peças

TORRE	CAVALO	BISPO	REI	RAINHA	BISPO	CAVALO	TORRE
PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO
PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO	PEÃO
TORRE	CAVALO	BISPO	REI	RAINHA	BISPO	CAVALO	TORRE

Movimentação das peças



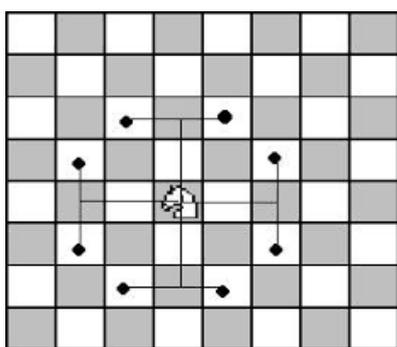
Peão: O peão se movimenta uma casa na diagonal para capturar o adversário e somente pode andar uma casa para frente (com exceção da primeira jogada onde pode andar duas), se conseguir chegar ao outro lado do tabuleiro ele pode ser “promovido” para outra peça fora o Rei.



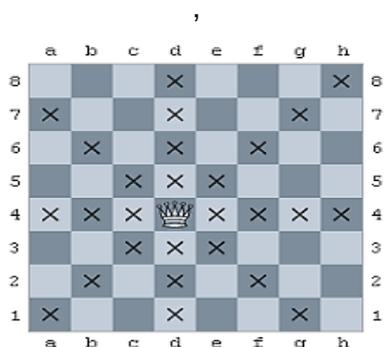
Torre: A torre movimenta-se somente na vertical e na horizontal quantas casas for necessário e possível.



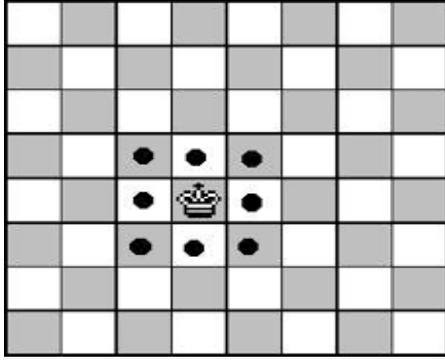
Bispo: O bispo se movimenta somente nas diagonais quantas casas for necessário e possível.



Cavalo: O cavalo se movimenta em formato de (L), sempre 1 casa na horizontal e 2 casas na vertical ou 2 casas na horizontal e 1 casa na vertical. Ele pode se movimentar ignorando as peças que o bloqueiam desde de que o lugar onde ele parar seja vago ou uma peça adversária.



Dama ou Rainha: A dama se movimenta nas diagonais, vertical, horizontal quantas casas forem necessárias e possíveis.



Rei: O rei se movimenta para qualquer direção uma casa, se o rei for ameaçado ele estará em xeque, o jogador é obrigado a tirar o rei desta situação, se o rei for ameaçado e não tiver saída alguma será xeque-mate e o jogo acabou.

1) Qual peça ao chegar ao final do tabuleiro é promovido a outra peça?

2) Se estiver no meio do tabuleiro quantos movimentos possíveis possui o cavalo?

3) Qual peça possui mais possibilidades de movimento?
